* **チーム：**
* **ゲームタイトル：**
* **ゲームの概要：**
* **ゲームの操作説明：**
* **制作での反省点：**
* **プログラム**

・スケジュールに準ずる活動ができなかった。

・各自の実力を把握していなかった。

・報告、連絡、相談ができていなかった。

・欠席によって作業に支障が出た。

・コンポーネントを活用できていなかった。

* **後輩へのアドバイス：**
* **プログラム**

**授業だけでは時間が足りないので、授業内外問わず積極的に活動しましょう。**

**チーム同士で連携をしっかりとること。特にプログラム同士での連携は円滑に作業を進める上でかなり大切です。**

**前期のゲーム制作で必要なスキルを身につけられるのでしっかり勉強すること。かなり大切です。**

**プログラマー各自の実力をちゃんと理解する。目安はゲーム制作Ⅰの最終課題で把握できます。**

**他のチームを頼れるようにしておきましょう。アドバイスしてくれる人がいるのは心の支えになります。**